

## **Магнитная игра**

### **«Волшебные превращения старых вещей»**

**Дорогие ребята! Уважаемые родители и педагоги!  
Вы увлекательно проведете время с этими играми!**

На заднем дворе накопилось много мусора и нужно его побыстрее убрать. Давайте постараемся правильно разложить мусор в нужные контейнеры.

Рассмотрите игровое магнитное поле. Заметили, что у нас контейнеры разного цвета? Это не случайно. Прежде чем выбросить мусор, его сортируют в зависимости от материалов.

Как вы думаете, для чего? Это облегчает переработку на заводе.

#### **1 вариант**

В игре могут принимать участие 2 или 4 человека.

Положите перед собой игровое магнитное поле. Разделите карточки между игроками поровну.

По очереди выкладывайте свои карточки с мусором на карты-контейнеры, обосновывая свой выбор. Если вы совершили ошибку, то забираете свою карточку обратно и пропускаете ход.

Выигрывает тот, кто первым разложит все карточки. Игра заканчивается, когда все карточки с изображением мусора будут размещены на соответствующих картах-контейнерах.

Если вы все сделали правильно, то, перевернув карточки, вы увидите новые предметы, сделанные из этого мусора. Для этого надо собрать из четырех карточек целую картинку.

Обсудите, какие предметы вокруг нас могли бы быть сделаны из переработанного мусора.

#### **2 вариант**

В игре могут принимать участие от 2-х до 4-х человек. Положите перед собой игровое магнитное поле. Выберите себе контейнер, который вы будете заполнять. Каждый игрок получает по 3 карточки, остальные размещаются в закрытом резерве.

Игрок, получивший право хода, выкладывает «нужную» карточку на изображение выбранного им контейнера. Если подходящей

карточки нет, то игрок берет одну карточку из резерва. Если карточка подходит, то она выкладывается на контейнер. В случае если она тоже не подходит, игрок оставляет её у себя и пропускает ход.

Когда карточки в резерве заканчиваются, игрок вытягивает карточку у следующего (по часовой стрелке) игрока. Если карточка подходит, то она выкладывается на контейнер, если нет, то игрок забирает карточку себе и пропускает ход.

Выигрывает тот, кто первым заполнит свой контейнер. Игра заканчивается, когда все карточки с изображением мусора будут размещены на соответствующих картах-контейнерах.

Если вы все сделали правильно, то, перевернув карточки, вы увидите новые предметы, сделанные из этого мусора. Для этого надо собрать из четырех карточек целую картинку.

Придумайте свои варианты игры. Это очень интересно!

**Игра разработана педагогами образовательных учреждений, участвующих в Международной программе «Эко-школы/Зеленый флаг»\*, в рамках деятельности Методического объединения педагогов ГБУ ИМЦ Красносельского района Санкт-Петербурга под руководством методиста С.Н. Марчук.**

**Автор идеи: Е.С. Ахметшина.**

*\* Международная программа «Эко-школы/Зеленый флаг» появилась в 1994 г. в ответ на задачи, поставленные Международной конференцией по устойчивому развитию в Рио-де-Жанейро (1992), и сразу же приобрела статус международной, т.е. проводящейся по единым правилам во всех странах-участницах. В настоящее время в программе участвует более 51 000 образовательных учреждений в 67 странах мира, более 20 миллионов детей, 1,2 миллиона педагогов, более 6,5 тысяч муниципалитетов.*

*В каждой стране программу проводит общественная организация, являющаяся членом "Международной организации по экологическому образованию" (FEE). В России программу координирует Санкт-Петербургская общественная организация "Санкт-Петербург за экологию Балтики", являющаяся членом FEE с 2002 года.*

*Координатором Международной программы "Эко-школы/Зеленый флаг" по России является Мадисон Ольга Георгиевна, тел.: 8 911 9121294, e-mail: vestnikes@mail.ru, Skype: olgamadison.*

**Это - второе издание игры. Первое ее издание финансировалось банком HSBC (ООО Эйч-эс-би-си Банк (РР))**